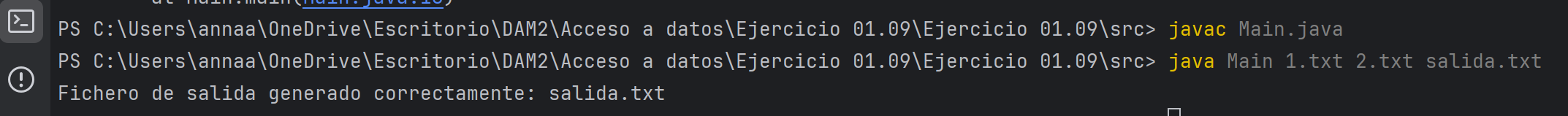
Ejercicio 01.09

Este programa tiene como propósito combinar el contenido de dos ficheros de texto en un tercero, pero ordenando alfabéticamente todas sus líneas. A diferencia de los anteriores ejercicios, en este caso los nombres de los ficheros no se introducen mediante teclado durante la ejecución, sino que se reciben directamente como argumentos desde la línea de comandos. Esto significa que al ejecutar el programa en consola deben indicarse los tres ficheros: el primero y el segundo como entrada, y el tercero como salida.



El programa comienza comprobando si el número de argumentos proporcionados es correcto. Si no se introducen exactamente tres, muestra un mensaje de ayuda con la forma correcta de ejecución y finaliza. En caso de que se pasen los tres nombres, los guarda en las variables correspondientes: fichero1, fichero2 y ficheroSalida.

Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

A continuación, se crea una lista de tipo ArrayList en la que se almacenarán todas las líneas leídas de los dos ficheros de entrada. Para leer el contenido se utilizan objetos BufferedReader junto con FileReader. Primero se abre el primer fichero y se recorren sus líneas, que se van añadiendo una por una a la lista. Una vez terminado, se repite el mismo proceso con el segundo fichero, de modo que al final la lista contiene las líneas de ambos archivos. Si ocurre algún error durante la lectura, como que el fichero no exista o no se pueda abrir, el programa captura la excepción y finaliza mostrando un mensaje de error.

Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Cuando ya se tiene toda la información, el programa procede a ordenar la lista alfabéticamente. Para ello utiliza el método Collections.sort(), que reorganiza los elementos de la lista de menor a mayor siguiendo el orden natural de las cadenas de texto. Este paso es el que garantiza que el fichero de salida contenga los datos en el orden correcto.

Por último, se crea un BufferedWriter asociado a un FileWriter para escribir el contenido en el fichero de salida. El programa recorre la lista ya ordenada y escribe cada línea seguida de un salto de línea, de manera que el archivo resultante conserva la estructura de texto original pero con los elementos ordenados. Si surge un problema al escribir, también se captura la excepción correspondiente para informar al usuario.

Captura de pantalla de un celular

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

El programa finaliza mostrando un mensaje en la consola que confirma que el fichero de salida se ha generado correctamente. En resumen, se trata de un programa que integra varias funcionalidades importantes: la lectura de ficheros, el uso de listas dinámicas para almacenar datos, la ordenación alfabética con colecciones y la escritura de resultados en un nuevo archivo. Además, introduce la práctica de trabajar con argumentos de línea de comandos, lo que aporta mayor flexibilidad en su uso.

Imagen de la pantalla de un celular con letras

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.